

L'AFRIQUE

DOMAINES 1 ET 2 : COMMUNIQUER, APPRENDRE

ECOUTER - LIRE - ÉCRIRE - MÉMORISER

- Développer le plaisir d'écouter des histoires.
- Rencontrer un conteur et apprécier son « savoir dire » : notre intervenant intervient pour aider au travail sur l'année et peut-être un conteur africain...
- Donner envie de raconter, de créer son histoire.
- Développer la capacité à se représenter une situation et à anticiper sa fin.
- Etoffer sa connaissance de contes populaires sur le thème de l'Afrique.
- Développer le plaisir de lire : les contes sont généralement courts.
- Enrichir le vocabulaire spécifique à l'Afrique : végétation, animaux, objets, personnages...
- Comparer les contes entendus et lus avec les contes de chez nous : persistance des valeurs transmises d'une culture à l'autre.
- Connaître la structure du conte et se l'approprier.
- Être capable d'imaginer un conte en réutilisant la grille de construction avec d'autres.
- Respecter les idées de chacun, faire des compromis.
- Mémoriser et raconter son texte en équipe.
- Apprendre à raconter pour et devant un public.



DOMAINES 3, 4 ET 5 : QUESTIONNER LE MONDE ET FORMER DES CITOYENS

Géographie :

- Situer le continent Africain et les pays d'où proviennent les contes lus et entendus.
- Connaître les différents paysages rencontrés : brousse, savane, forêt...

Histoire :

- Comprendre le développement de l'Afrique et ses traditions : un mode de vie différent.

Citoyenneté :

- Eveil aux autres cultures.
- Connaître, accueillir et respecter les valeurs des autres.

Art plastique :

- Fabrication de masques africains.
- Ecoute de musiques provenant des différentes ethnies.
- Découvertes de nouveaux rythmes et de nouvelles sonorités par de nouveaux instruments.

Expression corporelle :

- Vivre les musiques avec son corps, oser se montrer.